

# BABY FÚTBOL



# BABY FÚTBOL

- El baby fútbol, conocido popularmente como baby, es un deporte derivado del fútbol de once jugadores, muy practicado en Chile, y similar al fútbol sala. La palabra baby hace referencia a algo pequeño, que en este caso tiene que ver con el número de jugadores y el tamaño de la cancha. Este deporte tiene gran auge en Chile, se destaca por ser un juego competitivo donde la rapidez para llevar el balón al área contraria es lo primordial. Es un deporte que es practicado por personas de todas las edades, las que miden sus habilidades a través de campeonatos.

# UNIFORME DE LOS JUGADORES

- El uniforme consiste en camiseta, pantalón corto, medias y zapatillas. Se entiende que cada equipo deberá tener un color distinto de camiseta.
- El guardameta o arquero usará uniforme distinto a los demás jugadores.
- Las zapatillas serán con suela de goma.
- En el uniforme, los jugadores no deben usar ningún objeto que pueda ser de peligro para los demás.



# NÚMERO DE JUGADORES

- ◉ El partido será jugado por dos equipos, compuesto cada uno por cinco 5 jugadores, de los cuales uno deberá ser guardameta (arquero).
- ◉ Puede autorizarse el reemplazo de jugadores en cualquier instante del partido a condición de que previamente el árbitro sea advertido.
- ◉ El número mínimo de jugadores son 3, si son menos, el partido se dará por terminado, declarándose ganador el equipo que tenga el número reglamentario de jugadores en el campo de juego, aunque la diferencia de goles le sea en contra.



# DURACIÓN DEL PARTIDO

- El partido se comprende de dos tiempos de 20 minutos cada uno intermedio de cinco minutos.
- Cada uno de los tiempos puede ser prolongado por el árbitro, para completar los tiempos perdidos por interrupciones.
- Si por alguna razón el árbitro ha suspendido un partido, antes del tiempo reglamentario, éste deberá jugarse por completo, a menos que el reglamento de la competencia respectiva prevea que el resultado quede como tal.



# BALÓN EN JUEGO O FUERA DE JUEGO

- El balón está fuera de juego:
  - a) Cuando ha traspasado completamente una línea de banda o de meta, ya sea por tierra o por aire. b) Cuando el juego ha sido interrumpido por el árbitro.
- El balón está en juego en todo momento, desde el comienzo hasta el fin del partido, incluso en los casos siguientes:
  - a) El rebote dentro del terreno de juego después de haber tocado un poste o larguero de los arcos. b) Si rebota dentro del terreno de juego después de haber tocado al árbitro.



# GOL

- ◉ El gol debe marcarlo un jugador del equipo atacante, y lo más importante dentro del área penal. Son válidos los autogoles y los goles de cabeza realizados desde cualquier punto de la cancha.
- ◉ Con el puntapié de partida no se puede meter un gol con tiro directo.
- ◉ Después de un gol, el juego se reinicia como al principio del partido, por un jugador del equipo contrario al que marcó el tanto.
- ◉ El bando que haya marcado mayor número de tantos, ganará el partido; si no se ha marcado ningún tanto, o si ambos equipos han logrado igual número de ellos, el partido se declarará empatado con excepción de que algún reglamento diga que este deba definirse por lanzamientos de penales.



# FALTAS

- Se considerarán como faltas o incorrecciones a:
  - Dar o intentar dar un puntapié a un adversario, cargar violentamente o peligrosamente a un contrario, cargar por detrás a un adversario, golpear o intentar golpear a un adversario, cargar al contrario, jugar el balón con la mano.
  - El jugador será castigado con tiro libre, concedido al equipo contrario en el sitio donde la falta fue cometida.
  - Si es que alguna de las faltas nombradas anteriormente son realizadas dentro del área, se concederá un penal al equipo contrario como sanción.
  - Un jugador será amonestado:
    - Si ingresa al terreno de juego sin que el árbitro le haya dado una señal precedentemente.
    - Si el árbitro ha concedido un tiro libre por alguna de las faltas señaladas anteriormente, y un jugador protesta violentamente o con lenguaje injurioso, será expulsado de la cancha, y el tiro libre no podrá ser ejecutado hasta que el jugador infractor haga abandono del terreno.



# FALTAS Y COBROS

## SAQUE LIBRE

- Cuando se va a ejecutar un saque libre o indirecto, ningún jugador del equipo contrario puede aproximarse a menos de 3 pasos del balón antes de que esté en juego.
- Si algún jugador del equipo contrario se acerca a menos de los 3 pasos del balón antes de ser jugado, el árbitro deberá retrasar su ejecución hasta que se cumpla lo reglamentado.
- El balón debe estar detenido en el momento de ejecutar los saques libres, aunque no sea necesario esperar la orden del árbitro para jugarlo.

## PENAL

- El punto penal estará marcado a 3 metros de la línea de valla.
- El penal se ejecutará cuando todos los jugadores a excepción del ejecutante y del guardameta del equipo contrario esten fuera del área penal
- La posición reglamentaria del guardameta debe ser la línea de meta entre los postes.
- Si el arquero se moviese antes del puntapié, se repetirá la jugada. Salvo si el gol es convertido, en este caso no se repetirá.
- En el lanzamiento del penalti el árbitro no debe dar señal de silbato antes de haberse asegurado de que todos los jugadores se encuentran colocados en posición reglamentaria.

# SAQUES

## ○ SAQUE DE BANDA

- Se efectuará saque de banda cuando el balón salga de las líneas laterales del terreno de juego.
- Si se produce saque de banda favorable al equipo que ataca y este se encuentra antes de la línea divisoria del campo de juego, este deberá sacar sin que el balón traspase la mitad del terreno.
- Si se produce saque de banda favorable al equipo atacante y este se encuentra antes de la línea divisoria del campo de juego y este desea sacar más allá de la mitad del terreno, el balón deberá dar un bote antes de que traspase la mitad de cancha.
- Si el saque de banda se va a realizar cerca del área rival, el balón no debe traspasar la línea de área.
- Si los saques de banda no se efectúan correctamente, el equipo será sancionado otorgándose el saque para el equipo contrario.

## ○ TIRO DE ESQUINA (CORNER)

- Se efectuará cuando el balón traspase la última línea del campo ya sea por tierra o por aire habiendo sido jugada por el defensor del equipo contrario.
- La distancia entre el jugador ejecutante de saque y el jugador que defiende el Córner, debe ser de al menos 3 pasos de la esquina.
- Los saques pueden ser efectuados con el pie o con las manos según explique el reglamento interior del campeonato.

